

# Erlebnis-Klassenfahrt im Haus Lutzenberg

Wählen Sie **fünf Programmpunkte** aus dem folgenden Angebot:

## Erlebnispädagogik

(nur einmal wählbar)

### ○ Seifenkistenbau

#### und anschließendes Rennen

Die Klasse wird in kleine Rennteams von 4-6 Schülern eingeteilt. Jedes Team bekommt einen Bausatz und konstruiert damit ein Fahrzeug. Dieses muss bestimmten Vorgaben entsprechen, damit anschließend ein Rennen damit gefahren werden kann.

### ○ Bogenschießen / Murrelbahnbau

Die Klasse wird geteilt. Während die erste Gruppe sich am Bogenschießen versucht, erhält die zweite Gruppe eine kooperative Übung, wie zum Beispiel den Bau einer Murrelbahn. Nach der Hälfte der Zeit wird dann gewechselt.

### ○ Beat the Box – Challenge

Die Klasse bekommt die Aufgabe, eine Box mit vielen Schlössern zu öffnen. Dazu müssen Rätsel gelöst werden, Aufgaben gemeistert und als Team zusammengearbeitet werden. Am Ende zeigt sich, ob es gelungen ist, innerhalb von drei Stunden das letzte Schloss zu öffnen.



## Outdoor-Programmbausteine

### ○ Mit Manuel an der Kletterwand

Wer schafft es an unserer Kletterwand bis ganz nach oben?

### ○ Wilder Wald

Wir bauen einen Unterschlupf mit dem, was wir im Wald finden. Wir lernen Spuren suchen, anschleichen und tarnen...

### ○ Waldentdecker

Den Wald mit allen Sinnen entdecken, Tiere und Pflanzen kennenlernen. Spiele, Aktionen und Forschungsaufträge.

### ○ Unterwegs auf unseren Wiesen

Die Schüler können anhand von Aktionen, Spielen und Geschichten spielerisch ökologische Zusammenhänge erfassen und Grundlagen für einen verantwortungsvollen Umgang mit der Natur erwerben. Beobachten von Insekten, Erleben der Natur mit allen Sinnen.

### ○ Wasser – ein Lebenselixier

Eintauchen in die Welt des Wassers und seiner Geheimnisse. Wir suchen Bäche, Pfützen, Weiher und Tümpel und bekommen die komplexen Kreisläufe des Wassers vermittelt.

### ○ Zurück in die Steinzeit

Als Jäger und Sammler begeben sich die Schüler auf die Spuren von Säbelzähntigern und Mammuts. Vielfältige Aktivitäten, wie Geländespiele, spannende Geschichten und Feuer machen mit Feuersteinen, machen diese Stunden zu einem besonderen Erlebnis.



## Kreativ-Programmbausteine

### ○ Speckstein schleifen

Jeder Schüler erhält einen Stein und kann sich dann mit Raspel, Feilen und Schleifpapier ans Werk machen, um sich seine eigene, kleine Skulptur zu erschaffen.

### ○ Filzen für Anfänger

In der Technik des Nassfilzens entstehen hübsche Kleinigkeiten

### ○ Waldfee/ Waldschat

Mit Hilfe von Märchenwolle entstehen wundersame Feen oder ein kleiner Waldschat.

Lasst eurer Phantasie freien Lauf und genießt die farbenfrohe Welt der Märchenwolle.

### ○ Badekugeln/ Badezusatz selber herstellen

Wir stellen unseren eigenen Badeschaum oder eine duftende Badekugel selbst her.

## Abendprogramm

### ○ Lagerfeuer und Stockbrot

Auf dem Gelände des Haus Lutzenberg machen wir ein Lagerfeuer und genießen das leckere Stockbrot.

### ○ Märchen am Lagerfeuer

Wir sitzen um das knisternde Feuer und lauschen den Geschichten aus 1001 Nacht, von fremden Welten, Geistern und Gespenstern und alten Zeiten.



### ○ Nachtentdecker

Die Schüler lernen bei einer Nachtwanderung die Nacht in einem anderen Licht zu sehen.

Es gibt Spiele, Aktionen, Aufgaben um Dämmerung, Dunkelheit und Mut.

### ○ Rund ums Feuer

Interessantes rund ums Feuer erfahren, Geschichten hören, selber Feuer machen mit und ohne Streichholz

## Reisepreise für 3 Tage

(inkl. **fünf** individuell wählbaren Programmbausteinen)\*

- Übernachtung mit Vollpension.
- Im Mehrbettzimmer für die Schüler, im Einzelzimmer für die Lehrer.
- Inklusive Bettwäsche und Handtücher.
- Alle Zimmer sind mit Dusche und WC ausgestattet.

### Schüler bis

**Klassenstufe 10**

**Reisepreis pro Person € 175,00**

Zwei Lehrerfreiplätze ab einer Gruppengröße von 20 Schülern.

\* Bausteine nach Verfügbarkeit